

# GAME CONCEPT 1.0.0

Théotime CAILLÉ, Tigran HADJI-POGHOSSIAN,  
Axel COUTURIER

# 135⚙️

## ⚙️ Fiche signalétique

- *Genre de jeu* : plateformer
- *Cibles (types de joueurs)* : casual et achievers
- *Supports (machines cibles)* : téléphones et tablettes

## ⚙️ Résumé

Dans le jeu, l'objectif principal du joueur est de pouvoir aller se mettre en lieu sûr dans le temps imparti (il pourra choisir son point de départ dans la ville d'Angers). Sur son chemin il rencontrera des obstacles à éviter, différents chemin qu'il pourra prendre.

Il y aura également certains bonus temporaires pour lui faciliter la tâche.

## ⚙️ Scénario

Pendant la crise du COVID-19. Un couvre feu a été instauré à 21h en France. Il est donc interdit de sortir après cette heure sans attestation.

Vous incarnez un protagoniste qui veut continuer de faire ses activités après cette heure. Il doit rester discret toute la nuit et arriver à la fin du couvre feu dans son école, évidemment négatif au virus et sans contravention.

## **Gameplay principal et secondaires**

- **Objectifs du joueur**

Atteindre le point d'arrivée.

- **Challenges**

→ la police peut nous attraper

→ en fonction de la difficulté, la vitesse de jeu, les obstacles et la jauge de contamination augmentent tandis que les zones non contaminées réduisent

→ augmente plus rapidement

- **Récompenses**

Il obtient beaucoup de monnaie dans le jeu et des récompense dans la vraie vie (pack de masques gratuit, carte nightfall, carnet de réduction du J)

## **Autres questions**

2D en pixel art

- Extreme pamplona <3
- Vector (jeu Mobile)
- Broforce ?

## **USP (Unique Selling Point)**

Jeu dans le contexte actuelle avec des récompenses utiles

<https://youtu.be/TJXsf1zpP-0?t=145>